Fábio Fernandes Nº11 11ºI Turno 1

1. TX-0

2. Diz-se isso porque o transístor pode tanto transferir energia ou não (0 – não transfere energia, 1- transfere energia).

3. O termo bug informático surgiu dos insetos que entravam dentro dos computadores e causavam falhas e avarias.

4. Mais barato, não precisa de aquecer para funcionar, são mais pequenos e maior duração.

5. Velocidade de relógio, tamanho dos canais, quantidade de núcleos e maior número de transístores.

6.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Dispositivos de entrada | Unidade computacional | Dispositivos de saída |
|  | Dispositivos de armazenamento |  |

7. ALU é a Unidade Lógica de aritmética e UC é a unidade computacional.

8. A velocidade interna de um CPU é o número de instruções que o processador faz por ciclo e velocidade de BUS é a velocidade com que o processador lê as instruções.

9. Barramento de dados, barramento de endereços e barramento de memória.

10. Fetch, decode e execute.

11.

12. O Instruction Register regista as intruções na memória cache,

13. 1- , 2- ALU , 3- , 4- , 5- Barramento de endereços

14. Quando o processador não encontra uma instrução na memória cache.

15. A vantagem é o CPU poder guardar instruções nessa mesma cache de forma a executa-las mais rápido quando for dada outra instrução igual.

16.

17. Front Size Bus.

18. 1- Cache L3, 2 – Cache L2, 3- Cache L3, 4 - , 5 -